

Contes de la Brume

LIVRET DE JEU ANNEXE
RECONNAISSANCE DES SIGNES



Ce livret de jeu annexe vient en complément du Livret de jeu principal. Il est dédié à la Reconnaissance des Signes.

INTRODUCTION

La « Reconnaissance des Signes » est la capacité de **sentir** (et surtout pas voir !) les différentes traces laissées par les Kamis, majeurs et mineurs.

La distinction entre Kamis majeurs et Kamis mineurs est vague : c'est avant tout une échelle de puissance. Les Kamis qui sont par exemple présentés dans les BG de peuples sont des Kamis majeurs.

Pour être capable de sentir ces traces, il faut être né avec un don particulier ou bien l'avoir travaillé. Dans tous les cas, il faut ensuite l'avoir affiné pour pouvoir distinguer les différentes traces les unes des autres.

Il est donc possible d'acquérir cette compétence (au sens strict du terme, pas au sens gameplay : il n'y a plus de compétences à points, pour rappel) avec le RP adéquat, avec un temps de méditation, de connexion avec le spirituel, d'apprentissage auprès de chamanes, moines, prêtres, etc.

LES LIMITES DE LA RECONNAISSANCE DES SIGNES

Être capable de sentir ces traces, de les percevoir avec une sorte de sixième sens spirituel ne permet pas pour autant de voir ou communiquer avec les Kamis, ni de prétendre pouvoir mener un Rituel, fabriquer des amulettes sacrées.

C'est comme une sorte de première sensibilité, généralement la première que développent les chamanes, moines, prêtres et autres spirituels au cours de leur apprentissage.

SIGNALÉTIQUE

En jeu, cette perception des traces laissées par les actions des Kamis est transcrite par des cartes A6 plastifiées déposées aux endroits où ces traces peuvent être senties.

Après les avoir interprétées, faites le RP que vous jugez adéquat selon votre BG, votre peuple, etc... Et le tour est joué !

KAMI MINEUR	戦	Un Kami s'est battu à cet endroit. La lutte a laissé des traces de lutte facilement discernable.
	闘	Un Kami est mort à cet endroit. Le lieu est chargé d'une émotion lourde et intense.
	関	Une barrière a été dressée par l'énergie d'un Kami. Elle n'est plus en place.
	仙	La matière a été enchantée par l'énergie d'un Kami.
	動	L'énergie d'un Kami a déplacé quelque chose.
	泊	Un Kami fréquente cet endroit.

KAMI MAJEUR	撃	Un Kami s'est battu à cet endroit. La lutte a laissé des traces de lutte facilement discernable.
	霊	Un Kami est mort à cet endroit. Le lieu est chargé d'une émotion lourde et intense.
	關	Une barrière a été dressée par l'énergie d'un Kami. Elle n'est plus en place.
	魅	La matière a été enchantée par l'énergie d'un Kami.
	遷	L'énergie d'un Kami a déplacé quelque chose.
	座	Un Kami fréquente cet endroit.

