

L'école du Héron

BG complémentaire Houzi

Afin de s'entraîner dans les conditions les plus rudes possibles, le fameux peuple Houzi mit au point un entraînement, qui jusque lors aurait été jugé comme absurde et impossible. Cet entraînement, réservé seulement aux plus forts, non seulement physiquement, mais aussi psychiquement, est baptisé « L'École du Héron ».

Cette École représente l'apogée du travail en équipe, avec les membres diplômés reconnus comme étant les guerriers en équipe Houzi les plus redoutables de tous les temps. Les maîtres de cette école déterminèrent qu'il faudrait un total de dix disciples par unité de pêche, chacune de ces unités étant connue sous le nom de « Colonne ». Afin de mener à bien une pêche, une « Colonne » se tient immergée dans la rivière où elle cherche à pêcher. Les dix membres d'une « Colonne » s'attachent entre eux afin de ne pas être emportés par le courant, en utilisant des cordages provenant des meilleurs artisans Houzi.

Au sein d'une seule « Colonne », il existe six rôles, à chacun d'entre eux est attribué le nom de la bête que le disciple doit aspirer à ressembler, s'il veut mener à bien sa mission. Les six bêtes sont :

- le Rhinocéros, qui se démarque pour son physique trapu, ainsi que sa corne frontale,
- la Tortue, dont la fluidité du mouvement dans l'eau ainsi que sa défense est inégalée,
- le Cobra, connu pour sa rapidité et sa précision quand il s'agit de frapper une cible avec ses crocs acérés,
- le Gibbon, dont la dextérité, et la capacité de jonglage sont imbattables au sein du monde animal,
- l'Ours, puissant guerrier pouvant attraper des poissons à mains nues,
- et enfin le Buffle, doté de jambes et d'un dos pouvant porter plusieurs tonnes.

Les « Colonnes » s'organisent ainsi :

1) En tête du courant se tient le Rhinocéros, celui-ci a pour but de loger ses jambes dans la vase, afin de retenir ses paires grâce aux cordages qui sont attachés à chacun de leurs bassins. De plus, le Rhinocéros casse le courant, le dirigeant de part et d'autre de lui-même, redirigeant donc les poissons venant vers la « Colonne ».

2) Situés non loin derrière, et de chaque côté du Rhinocéros, se trouvent deux Tortues. Ceux-ci ont pour objectif de rediriger le courant vers le centre de la « Colonne », afin de former un couloir d'eau dans lequel se trouvent tous les poissons qui passent près du groupe.

3) Entre les deux Tortues, et juste derrière le Rhinocéros, se trouve le premier Cobra. Celui-ci est attaché au Rhinocéros, et retient derrière lui la ligne de pêche et de récolte, constituée d'un Gibbon, puis du second Cobra, ensuite du dernier Gibbon, et enfin du Buffle. Les Cobras sont entraînés dans le maniement de la lance et se servent donc d'un bo aiguisé en pointe afin d'attraper les poissons qui passent près d'eux. Dû à la longueur de leurs armes, il leur est impossible d'attraper les poissons qui passent trop près d'eux. Une fois qu'ils attrapent un poisson au bout de leur « lance », les Cobras les envoient derrière eux, et ils sont réceptionnés par les Gibbons.

4) Ces derniers sont munis de gantelets spécialisés qu'ils utilisent pour attraper les poissons en vol, et les déposent ensuite dans des paniers en osier qu'ils portent autour du torse. Une fois ces paniers remplis, les Gibbons les envoient au Buffle, et attendent qu'ils leur reviennent vides afin de recommencer la réception de poissons.

5) Situés derrière le dernier Gibbon, mais de part et d'autre de lui, se trouvent les Ours, attachés au Rhinocéros et au Buffle. Ceux-ci attrapent à mains nues les poissons que les Cobras n'ont pas pu pêcher. Ces poissons sont envoyés directement dans les paniers du Buffle.

6) Enfin, le Buffle est le dernier élément de la « Colonne », sa stature imposante lui fait ressembler plus à un guerrier Sumo qu'à un pêcheur, mais il est doté d'une force incroyable. Sur ses épaules, il porte une poutre, avec de chaque côté, un panier pouvant contenir une quantité impressionnante de poissons. Le Buffle vide les paniers de ses paires dans les siens, et les renvoie par la suite.

En étudiant dans cette École studieusement et pendant assez de temps, il est dit que ses disciples acquièrent des techniques et des aptitudes de combat qui ne ressemblent à aucune autre, faisant d'eux de redoutables guerriers, et presque même l'élite des Houzi.